

Åbning 1 UT

Åbning 1 UT

Åbningen 1 UT lover præcis 15 – 17 HP og en jævn hånd (2, 3 eller 4 kort i alle farver).

Svarer melder forskelligt alt efter håndens fordeling:

- Jævn hånd uden 4-farver i major
- Jævn hånd med 4-farver i major
- Skæv hånd med minimum en 5-farve

Svarer har jævn hånd uden 4-farver i major

Har svarer også en jævn hånd uden 4-farve i major meldes videre i UT:

1 UT

åbner viser 15 – 17 HP

Pas

svarer har 0 – 8 HP, udgang udelukket

2 UT

svarer har præcis 9 HP og inviterer til udgang

3 UT

svarer har minimum 10 HP, nok til udgang

6 UT

svarer har 18 – 21 HP, nok til Lilleslem

7 UT

svarer har 22 – 25 HP, nok til Storslem

1 UT

2 UT

svarer inviterer til udgang med præcis 9 HP

Pas

åbner afslår med 15 – 16 HP

3 UT

åbner accepterer med 17 HP

Svarer har jævn hånd med 4-farve i major

Har svarer en jævn hånd med mindst én 4-farve i major og **mindst 9 HP** undersøges om der skal spilles i UT eller majorfarve. Hertil bruges Staymann konventionen hvor meldingen 2 kl fra svarer en kunstig og spørger om 4-farver i hj og/eller spar hos åbner:

Staymann konventionen

- | | | | |
|----|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| a) | 1 UT
2 ru | 2 kl

2 UT
3 UT | spørger om 4-farver i major
<u>åbner har ikke 4-farve i spar eller hjerter</u>
herefter melder svarer UT og viser sine point:
præcis 9 HP
mindst 10 HP |
| b) | 1 UT
2 hj | 2 kl

4 hj | spørger om 4-farve i major
<u>åbner har 4-farve i hjerter og måske i spar</u>
svarer har også 4-farve i hjerter |
| c) | 1 UT
2 hj

4 sp | 2 kl

2 sp | spørger om 4-farver i major
<u>åbner har 4-farve i hjerter og måske i spar</u>
svarer har kun 4-farve i spar
åbner har også spar |
| d) | 1 UT
2 hj

2 UT
3 UT | 2 kl

2 sp | spørger om 4-farver i major
<u>åbner har 4-farve i hjerter og måske i spar</u>
svarer har kun 4-farve i spar
åbner har ikke 4-farve i spar og 15 – 16 HP
det samme med 17 HP |
| e) | 1 UT
2 sp | 2 kl

4 sp | spørger om 4-farve i major
<u>åbner har kun 4-farve i spar</u>
svarer har også 4-farve i spar |
| f) | 1 UT
2 sp | 2 kl

2 UT
3 UT | spørger om 4-farve i major
<u>åbner har kun 4-farve i spar</u>
svarer har kun 4-farve i hjerter og præcis 9 HP
det samme med mindst 10 HP |

(Der er set bort fra slem)

Svarer har en skæv hånd

En ”skæv hånd” er i denne forbindelse en hånd med mindst en 5-farve.

Med en **5- eller 6-farve** er det tit bedre at spille en farvekontrakt end UT, både på svage og stærke hænder.

Svarer kan vise følgende skæve hænder:

- svag hånd med 6-farve (evt. 5.farve)
- god hånd med 5-farve
- god hånd med 6-farve

Svag hånd med 6-farve

1 UT **2 ru-hj-sp** 0 – 7 HP med 6-farve, STOP-melding
(evt. 5-farve)
Pas åbner SKAL melde pas

(OBS ! 2 kl er ikke en stopmelding (se Staymann), i stedet meldes pas eller evt. 3 kl)

God hånd med 5-farve

1 UT **3 hj-sp** min. 10 HP + præcis en 5-farve
(beder åbner vælge mellem 4 hj/sp og 3 UT)
3 UT åbner har kun 2 kort i farven
4 hj/sp åbner har mindst 3 kort i farven

(med 5-farve i minor foretrækkes i stedet at spille 3 UT (9 stik i stedet for 11))

God hånd med 6-farve

1 UT **4 hj/sp** min. 8 HP + mindst en 6-farve
Pas åbner SKAL passe

(med 6-farve i minor meldes kun 5 kl/ru hvis hånden indeholder single eller renonce, ellers tages chancen i 3 UT)

(Der er set bort fra slem)