

Svar på åbning 1 i farve

Hvis makker åbner og du har 6 HP eller mere må du ikke sige Pas (med mindre modparten melder ind), da åbner kan have op til 21 HP og med Pas risikerer du at I ”brænder” en udgang.

Som svarer har du følgende svarmuligheder:

- Støtte makkers farve
- Melde ny farve
- Melde UT

Svarer støtter åbner

At støtte åbner vil sige at melde den samme farve på et højere trin, hvilket du gør når du har 4 kort i farven. Da makker jo lover mindst 4 kort i sin åbningsfarve har I således mindst 8 trumfer tilsammen = **tilpasning**.

Når man støtter (viser tilpasning) skal man også vise sine point (HP + støttepoint):

1 hj	2hj	6 – 9 p
	3 hj	10 – 12 p
	4 hj	13 – 15 p

Svarer melder ny farve

Har du **ikke tilpasning** til makker farve melder du din egen længste farve. Ny farve på 1-trinet kræver 6⁺ HP, mens ny farve på 2-trinet kræver 10⁺ HP.

Eks.

1 hj	1 sp	svarer lover 6 ⁺ HP
1 hj	2 kl	svarer lover 10 ⁺ HP

Åbner skal nu huske at når makker melder ny farve må man aldrig sige Pas. Ny farve fra makker er krav til mindst én melding mere (runde krav).

Åbning 1 i farve

Svarer melder UT

Kan du ikke støtte makkers farve, og har du samtidigt ikke mindst 4 kort i en højere farve **OG** har du ikke 10 HP eller mere må du melde 1 UT = **"UT af nød"**. Denne UT-melding lover ikke nødvendigvis en jævn hånd.

Eks.

1 hj

1 UT

svarer lover 6 – 9 HP
svarer har højst 3 kort i spar
(ellers ville han melde 1 sp)

I modsætning til når makker melder ny farve må åbner godt sige Pas til denne 1 UT – melding, da den er begrænset til højst 9 HP (dvs. med mindre end 18 HP hos åbner må denne godt sige Pas).

De videre meldinger

Nå **Åbner** og **Svarer** begge har meldt én gang er det tid at overveje det videre meldeforløb.

Afhængig af meldingen fra svarer har åbner forskellige muligheder i forskellige situationer:

- Svarer har støttet åbner
- Svarer har meldt ny farve
 - Åbner gemmer egen farve
 - Åbner støtter svarer
 - Åbner melder ny farve
 - Åbner melder UT
- Svarer har meldt 1 UT

Nu følger en gennemgang af åbners forskellige muligheder samt det videre meldeforløb:

Svarer har støttet åbner

Hvis **svarer** har tilpasning til **åbner**s åbningsfarve støtter han og viser sine point (HP + støttepoint):

1 hj	Pas	0 – 5 p
	2 hj	6 – 9 p
	3 hj	10 – 12 p
	4 hj	13 – 15 p (evt. lidt mere)

Hvis svarer melder 2 hj skal åbner vurdere sin hånd og har så følgende muligheder:

- Melde pas (der er med sikkerhed ikke nok til udgang) (**eks. 1**)
- Melde udgang (4 hj) (der er med sikkerhed nok point) (**eks. 2**)
- Tage makker med på råd (usikkert om der er point nok til udgang) (**eks. 3**)

Eks.

1)	1 hj Pas	2 hj	svarer har vist 6 – 9 p åbner har højest 16 p, ikke nok til udgang
2)	1 hj 4 hj	2 hj	svarer har vist 6 – 9 p åbner har mindst 19 p, nok til udgang
3)	1 hj 3 hj	2 hj	svarer har vist 6 – 9 p åbner har 17 – 18 p og tager makker med på Råd (spørger om han har min. eller maks.)
		Pas 4 hj	svarer har minimum (6-7 p) svarer har maksimum (8-9 p)

Hvis svarer melder 3 hj og dermed inviterer til udgang skal åbner vurdere sin hånd og vælge mellem Pas og udgang:

Eks.

1 hj	3 hj	svarer viser 10 – 12 p og inviterer til udgang
Pas		åbner har 12 – 14 p og afslår
4 hj		åbner har 15 ⁺ p og tager imod

(Der er set væk fra evt. slem-overvejelser)

Svarer har meldt ny farve

Åbner gemmelder egen farve

Hvis svarer melder ny farve som åbner ikke har tilpasning til og åbner har ekstra længde kan han gemmelde sin egen farve. Samtidig får han mulighed for at vise sine point mere præcist:

Husk: Hver gang man melder sin farve igen lover det minimum ét kort mere i farven end først vist.

Eks.

1 hj	1 sp	åbner lover 12-21 HP + min. 4-farve svarer afviser 4-farve i hj, men lover 6 ⁺ HP + min. 4-farve i spar
2 hj		åbner afviser tilpasning i spar, men lover ekstra længde i hj + 12 – 15 HP (eks. a+b+c)
3 hj		det samme, men med 16 – 18 HP (eks. d)
4 hj		det samme men med 19 – 21 HP (kræver god 6-farve ellers kun 3 hj)

Efter åbners gemmelding af egen farve der lover ekstra længde (min. 5) kan svarer nu støtte med 3 kort i makkers farve under hensyn til de point åbner har vist:

Eks.

a)	1 hj 2 hj	1 sp Pas	svarer har maks. 11 p, udgang udelukket
b)	1 hj 2 hj Pas 4 hj	1 sp 3 hj	svarer har 12 – 13 p og spørger nu åbner om min. eller maks. åbner har minimum (12-13 p) åbner har maksimum (14-15 p)
c)	1 hj 2 hj	1 sp 4 hj	svarer har 14 ⁺ p
d)	1 hj 3 hj	1 sp pas 4 hj	svarer har maks. 8 point, udgang udelukket svarer har min. 9 p, nok til udgang

Har svarer ikke 3-korts tilpasning til åbners gemmeldte farve kan han gemmelde sin egen farve med ekstra længde eller melde UT.

(Der er set væk fra evt. slemovervejelser)

Svarer har meldt ny farve

Åbner støtter svarer

Hvis svarer melder ny farve som åbner har tilpasning til, støtter åbner svarer og viser sine point mere præcist:

Eks.

1 hj	1 sp	svarer melder ny farve med minimum 6 HP
2 sp		åbner har tilpasning + 12 – 15 p
3 sp		åbner har tilpasning + 16 – 18 p
4 sp		åbner har tilpasning og har 19⁺ p

Hvis åbner melder 2 sp har svarer nu 3 muligheder: Melde Pas (**eks. a**), tage makker med på råd (**eks. b**) eller melde udgang (**eks c**):

Eks.

a)	1 hj 2 sp	1 sp Pas	åbner har lovet tilpasning + 12 – 15 p svarer har maks. 11 p,
b)	1 hj 2 sp	1 sp 3 sp	åbner har lovet tilpasning + 12 – 15 p svarer har 12 – 13 p og spørger nu åbner om min. eller maks.
	Pas 4 sp		åbner har minimum (12 – 13 p) åbner har maksimum (14-15 p)
c)	1 hj 2 sp	1 sp 4 sp	åbner har lovet tilpasning + 12 – 15 p Svarfer har 14 ⁺ p og går direkte i udgang

Hvis åbner melder 3 sp og inviteret til udgang med min. 16 p skal svarer vurdere sin kort og melde Pas eller udgang:

1 hj	1 sp	åbner har lovet tilpasning + 16 – 18 p
3 hj	Pas	svarer har maks. 8 p
	4 sp	svar har 9 ⁺ p, nok til udgang

(der er set bort fra slem)

Svarer har meldt ny farve

Åbner melder ny farve

Hvis åbner melder ny farve som åbner ikke har tilpasning til, og åbner ikke har endnu en 4-firve at vise melder han denne:

Eks.

- | | | | |
|----|----------------------------|-------------|---|
| a) | 1 ru
1 sp | 1 hj | åbner har nu vist 2 4-farver (4-farver nedefra)
(ruderfarver kan dog godt indeholde 5-farve) |
| b) | 1 hj
2 kl | 1 sp | åbner har nu vist 5-farve i hj og 4-farve i kl |

Hvis svarer i eks. a) har tilpasning til åbners 2. farve er det videre forløb som om åbner havde meldt 1 sp fra starten.*

Det samme gælder hvis i eks. b), hvis svarer har tilpasning til åbners 2. farve.*

Hvis svarer i eks. b) har 3 kort i åbners først-meldte farve kan han nu støtte denne da åbner med sin 2. melding har lovet 5-farve i først-meldte farve – ellers ville han have meldt klør før hjerter (4-farver nedefra). Støtten sker som ved direkte støtte fra starten.*

* Se ”svarer har støttet åbner”

Uden støtte må svarer melde UT billigst muligt med ca. 6-10 HP og med spring med 11-13 HP.

Lærebogen siger at man skal springe i ny farve med gode hænder. Det er ikke nødvendigt, hvis man har en krystalklar aftale om at man må aldrig sige pas til ny farve fra makker.

Svarer har meldt 1 UT

Hvis svarer har meldt 1 UT, der lover 6 – 9 HP og vilkårlig fordeling (uden 4-farver i oversprungne farver), har åbner flere muligheder:

- Melde Pas
- Melde videre i UT
- Genmelde egen farve

Med en hånd med højst 16 HP og en rimelig jævn fordeling meldes Pas. **Eks. a)**

Med 17 – 19 HP og en rimelig jævn hånd inviteres til udgang med 2 UT. Svarer hæver med maksimum (8 – 9 HP). **Eks. b)**

Med 20-21 HP og en rimelig jævn hånd meldes 3 UT (udgang). **Eks. c)**

Med egen 6-farve (evt. 5-farve) og 12 – 15 HP genmeldes denne lavest muligt. **Eks. d)**

Med 16 – 19 og egen 6-farve eller 5-farve genmeldes med spring. **Eks. e)**

Med 20-21 HP og en god 6-farve kan der meldes 4 hj direkte. **Eks. f)**

Eks.

a)	1 hj Pas	1 UT	svarer viser 6 – 9 HP, uden tilpasning til åbner og uden 4-farve i sp åbner har 12 – 16 HP, rimelig jævn
b)	1 hj 2 UT	1 UT	som i a) åbner viser 17 – 19 HP, inviterer
		Pas 3 UT	svarer har minimum (6 – 7 HP) svarer har maksimum (8 – 9 HP)
c)	1 hj 3 UT	1 UT	som i a) åbner har 20-21 HP og går direkte i udgang
d)	1 hj 2 hj	1 UT Pas	som i a) åbner viser 12 – 15 HP og en 6-farve (evt. 5-farve), svarer passer

Åbning 1 i farve

- | | | | |
|----|----------------------------|--|---|
| e) | 1 hj
3 hj | 1 UT | som i a)
åbner viser 16 – 19 HP, 6-farve (evt. 5) og
inviterer til udgang i hjerter eller UT |
| | | Pas
4 hj
3 UT | svarer har stadig minimum (6 – 7 HP)
svarer har maksimum og min. 2 kort i hj
svarer har maksimum og ikke tilpasning |
| f) | 1 hj
4 hj | 1 UT
Pas | som i a)
svarer har god 6-farve og 20 – 21 HP og
går direkte i udgang, svarer passer |