

4. farve

1 kl – 1 ru – 1 hj – 1 sp

ikke 4. farve
hvis Svarer vil melde 4. farve springes til 2 sp

4. farve på 2. el. 3. trin

udgangskrav
spørger om hold i farven eller anden oplysning
(da åbner allerede har vist 2 farver er det usandsynligt at han har støtte til en tredje farve)

eks.: 1 hj 2 kl
 2 ru 2 sp

Svarer melder 4. farve og spørger primært om hold
Udgangskrav !
Åbner kan nu vise hold ved at melde UT
Med manglende hold kan der vises sekundær støtte til svarers første farve (her 3 kl med en 3 farve)
Med ”dårligt” hold (Dx el. Bxx) ”støttes 4. farve” (3 sp)

4. farve

UT	hold
mak. farve	sek. støtte
4. farve	medhold
egen farve	ekstra længde

Åbner kan også melde 4. farve, eks.: 1 ru 1 hj
 1 sp 2 hj
 3 kl

3 kl er 4. farve, hvorefter der fortsættes som ovenfor

Formålet med 4. farve er (bl.a.) at undersøge om man kan spille UT, således at der er mindre risiko for at man har en helt ”åben” farve.