

## **Kald / afvisning**

I udspillet (se dette) kan man vise makker interesse for en farve med et lille kort, eller vise manglende interesse for en farve med et relativt stort kort, også kaldet invitation og afvisning. Det samme gør sig gældende ved tilspil eller afkast.

Definitioner:

Kald = invitation = lille kort (interesse for den spillede farve)

Afvisning = stort kort (manglende interesse for den spillede farve)

Tilspil = når man bekender et stik uden at stikke

Afkast = når man ikke kan bekende et stik og ikke trumfer

Eksempler:

Makker spiller en lille ruder ud, bordet stikker med Esset. Du kan ikke stikke, men har Kongen og vil derfor gerne have spillet farven igen når makker kommer ind. Du har ruder 4, 7, 9 og Konge. Du spiller nu ru 4 (din mindste ruder) til stikket. Havde du manglet Kongen havde du spillet 9'eren til.

Makker spiller hjerte Es ud og lover dermed også Kongen. Du sidder med bl.a. hjerter Dame. Nu spiller du din mindste hjerter til stikket.

Efter udspillet kommer spilfører ind og trækker trumferne. I det tredje trumfstik kan du ikke bekende. Du har på hånden bl.a. KD83 i hjerter og 9753 i klør. Nu kan du vise interesse for hjerter ved at kaste en lille hjerter og manglende interesse for klør ved at kaste en relativ stor klør (9'eren, evt. 7'eren).