

Tillæg 2

Spring i ny farve med svaghed (Weak Jump Shift)

Sp	x
Hj	KBxxxxx
Ru	xxx
Kl	xxx

Du sidder med ovenstående hånd og ser makker åbne med 1 kl/ru. Næste hånd melder Pas – hvad nu ?

Du har ikke HP nok til at melde, men vil gerne vise din makker din 6-farve i major.

Løsningen er at *springe i ny farve* uden at dette lover styrke. Dette er i strid med lærebogen, men en god aftale efter åbning i minor.

Hvordan husker man at det lover svaghed og ikke styrke? Hav en aftale med makker om at I aldrig springer i ny farve hvis det ikke er absolut nødvendigt. Oftest er det ikke nødvendigt at springe i ny farve da ny farve fra makker er rundekrav.

Spring i ny farve efter åbning i minor bliver nu næsten det modsatte:

1 kl/ru **2 hj/sp**

lover < 6 HP og en 6-farve. Intervallet kan aftales til 0-4, 0-7 eller 4-7.

Fordelen er at kunne vise sin hånd i ét hug og at tage plads fra modparten, der næsten med sikkerhed sidder med den modsatte major som de gerne vil vide – nu bliver de presset.

Situationen opstår ikke så tit, men når det kommer er det en god aftale.